<マッチコーディネーション・ミーティング >

参加者: 運営責任者 審判 チーム代表者

準備物: 1フィールド プレーヤー

シャツ、ショーツ、ソックス(正・副)

2ゴールキーパー

シャツ、ショーツ、ソックス(正・副)

3選手証(写真か 貼付されていること)

4メンバー用紙

当日の第一試合目は開始３０分前に行う。

第二試合目以降は前の試合の前半終了後（ハーフタイム中）に行う。

進 行: 運営責任者

1 自己紹介

2 大会規定の確認(試合時間、べンチ入り人数等、)

3 審判による決定

ユニホーム(パワープレーを考慮する)

べンチおよびキックオフ(コイントス)

4 メンバー用紙および選手証の提出

5 運営より

出場停止選手の確認(アップもできない)

役員の確認

タイムスケジュールの確認および時計合わせ

6 審判より 装飾品

べンチおよびアップエリアでの態度

ビブスの着用 (\* 特にタイムアウト時)

集合時刻の厳守

飲水

7 握手して終了

8 運営責任者は、メンバー表の確認

べンチ入り選手と役員を選手証と照合する